

GRY EDUKACYJNE

Zestawienie bibliograficzne w wyborze za lata 2013-2019 sporządzone w oparciu o zbiory Publicznej Biblioteki Pedagogicznej RODN „WOM” w Częstochowie Filia w Lublińcu.

Książki

1. Uwaga! Koncentruję się! : ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla najmłodszych / oprac. Magdalena Hinz. - Wyd. 4. - Gdańsk : Wydaw. Harmonia, 2018
2. Uwaga! Koncentruję się! : ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla uczniów liceum i technikum. [Cz.] 4 / oprac. Magdalena Hinz. - Gdańsk : Wydaw. Harmonia, 2013
3. Zabawy i ćwiczenia na cały rok : propozycje do pracy z dziećmi młodszymi o specjalnych potrzebach edukacyjnych / Anna Franczyk, Katarzyna Krajewska. - Wyd. 7. - Kraków : Oficyna Wydaw. Impuls, 2015

Artykuły z czasopism

4. Analiza efektów zastosowania pakietu edukacyjnego "Gramy w piktogramy" / Mirosław Dąbrowski, Bartosz Kondratek // Edukacja. - 2015, nr 3, s. 141-156
5. Biblioteczny EscapeROOM na podstawie powieści Rafała Kosika „Feliks, Net i Nika” oraz (nie)Bezpieczne Dorastanie / Katarzyna Drogoś, Ewa Piątek, Urszula Jankowska, Małgorzata Ochlust // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 3, s. 22-24
6. Bingo!- wyśmienita zabawa i skuteczna nauka / Marlena Szeląg // Wychowanie w Przedszkolu. - 2013, nr 10, s. 40-44
7. Chińczyk na strychu / Aleksandra Godlewska // Życie Szkoły. - 2013, nr 11, s. 36-37
8. Co i jak gamifikować / Wojciech Glac, Joanna Mytnik // TIK w Edukacji. - 2017, nr 2, s. 10-11
9. Częstochowa - dzieje militarne miasta i regionu : gra edukacyjna typu memory / Anna Organa, Agnieszka Orman-Kazik // Częstochowski Biuletyn Oświatowy. - 2013, nr 4, s. 39-40
10. Człowiek i środowisko - gra dydaktyczna / Katarzyna Kulus // Biologia w Szkole. - 2016, nr 2, s. 52-59
11. Czy będziemy się dziś bawić w autobus? / Margareta Olszewska, Marzena Oterman // Życie Szkoły. - 2016, nr 1, s. 14, 16
12. Czy Maholi był gruby? Kulisy powstania gry planszowej „W pustyni i w puszczy” / Iwona Haberny // Poradnik Bibliotekarza. - 2017, nr 3, s. 21-22
13. Ćwiczenia rozwijające kompetencję językową dziecka we wczesnej edukacji : przygotowanie do nauki czytania i pisanie / Patrycja Jakubczyk, Alicja Giermakowska // Nauczanie Początkowe. - 2014/2015, nr 2, s. 78-88
14. DIY - gry dydaktyczne / Maria Słobodzian // Geografia w Szkole. - 2018, nr 4, s. 21-25
15. Dzieci w świecie matematyki / Anna Lewandowska-Muller // Życie Szkoły. - 2013, nr 3, s. 8-9
16. Edukacja poprzez gry poważne / Paweł Węgrzyn // Dyrektor Szkoły. - 2014, nr 6, s. 78-82
17. Edutainment - rozrywkowa edukacja / Anna Puścińska // Dyrektor Szkoły. - 2018, nr 5, s. 58-61

18. Escape room – sposób na nudę w bibliotece / Alicja Piecha, Izabela Wyppich // Dyrektor Szkoły. - 2017, nr 1, s. 60-63
19. Escape room, czyli zamknięci w świecie zagadek / Aleksandra Kubala-Kulpińska // Biologia w Szkole. - 2018, nr 2, s. 34-36
20. Escape the Library : pomysł na grę biblioteczną : szkoła ponadpodstawowa / Marzena Tyl // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 7/8, s. 20-23
21. Gamifikacja – zagrajmy z uczniami / Ewelina Krzymowska // Życie Szkoły. - 2015, nr 6, s. 22-25
22. Gamifikowanie zajęć z narzędziami TIK / Agnieszka Bilka // TIK w Edukacji. - 2017, nr 2, s. 15-17
23. Gminny wielobój - "W świecie baśni" / Maria Dadok // Nauczanie Początkowe. - 2002/2003, nr 2, s. 66-69
24. Gra planszowa „Ale Historia” / Artur Ryszard Jęcka // Wiadomości Historyczne. - 2017, nr 4, s. 51
25. Gra planszowa „Wyścig Wielkanocnych Zajęczków” / Magdalena Michalska // Życie Szkoły. - 2013, nr 3, s. 30-31
26. Gra planszowa CodeBook-zabawa i edukacja / Wojciech Kolarz, Katarzyna Tluczykont // TIK w Edukacji. - 2017, nr 5, s. 50-51
27. Granna Bawi, uczy, inspiruje i wychowuje / Jolanta Jabłońska // Wychowanie w Przedszkolu. - 2013, nr 9, s. 42-44
28. Gry bez przygotowania / Ewa Ostarek // Życie Szkoły. - 2019, nr 5, s. 22-28
29. Gry biblioteczne w edukacji regionalnej / Agata Chlebna, Anna Stanisławska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 6, s. 18-19
30. Gry dydaktyczne – ich znaczenie i rola w procesie kształcenia / Teresa Baczyńska // Biuletyn Edukacyjny. - 2014, nr 26, s. 37-39
31. Gry edukacyjne w klasach starszych i prawidłowości ich stosowania / Elżbieta Szefler // Język Polski w Szkole IV-VI. - 2016/2017, nr 2, s. 26-34
32. Gry i rozrywki umysłowe dla najmłodszych – Samotnik / Feliksa Piechota, Emilia Szymczak // Życie Szkoły. - 2017, nr 7, s. 33-35
33. Gry i rzeczywistość rozszerzona : lekcja geografii z wykorzystaniem technologii mobilnych / Piotr Milewski // Geografia w Szkole. - 2014, nr 2, s. 32-34
34. Gry na dobry początek-czyli o dodatkowych korzyściach okresu bezpodręcznikowego / Agnieszka Szplit // Nauczanie Początkowe. - 2015/2016, nr 1, s. 94-100
35. Gry planszowe : Toruńskie ścieżki pamięci : wiek XX, Bydgoskie ścieżki pamięci : wiek XX / oprac. Łukasz Wróbel // Wiadomości Historyczne. - 2016, nr 3, s. 51
36. Gry planszowe jako narzędzie wspomagania rozwoju wczesnych kompetencji matematycznych / Krzysztof Cipora, Monika Szczygieł // Edukacja. - 2013, nr 3, s. 60-75
37. Gry planszowe w bibliotece / Andrzej Januszewski / Poradnik Bibliotekarza. - 2016, nr 12, s. 13-16
38. Gry planszowe w edukacji / Karolina Składanowska, Natalia Tułacz // Wychowanie w Przedszkolu. - 2014, nr 8, s. 12-15
39. Gry planszowe w edukacji historycznej uczniów szkoły podstawowej / Małgorzata Górecka // Wiadomości Historyczne. - 2017, nr 1, s. 35-38
40. Gry planszowe-edukacja i rozwój kompetencji / Witold Sz wajkowski // Życie Szkoły. - 2013, nr 6, s. 8-9
41. Gry w procesie edukacyjnym / Tomasz Mikołajczyk // TIK w Edukacji. - 2017, nr 5, s. 12-14
42. Grywalizacja - sposób na motywowanie do nauki / Beata Solińska // Język Polski w Szkole IV-VI. - 2013/2014, nr 3, s. 71-82
43. Interaktywna gra planszowa / Anna Romańska // IT w Edukacji. - 2014, nr 3, s. 30-32
44. Jeden obraz wart więcej niż tysiąc słów...Karty Dixit w czytaniu tekstów kultury / Agnieszka Kopacz // Język Polski w Gimnazjum. - 2018/2019, nr 1, s. 49-58



45. Język angielski metodą multisensoryczną / Ewelina Gierlach // Wychowawca. - 2018, nr 4, s. 20-21
46. Kolorowe eksperymenty naukowe / Alina Jakubowska // Życie Szkoły. - 2015, nr 1, s. 44-47
47. Konstruowanie gier i zabaw – rozwiązania praktyczne Feliksa Piechota, Emilia Szymczak // Wychowanie w Przedszkolu. - 2017, nr 4, s. 45-48
48. Konstruowanie gier przez dzieci w wieku przedszkolnym / Feliksa Piechota / Emilia Szymczak // Wychowanie w Przedszkolu. - 2017, nr 3, s. 45-50
49. Kontekstualizacja treści piosenki w grach i zabawach językowych na przykładzie języka francuskiego / Tatiana Konderak // Edukacja Elementarna w Teorii i Praktyce. - 2014, nr 1, s. 149-154
50. Kształcenie przez zabawę / Monika Walkowiak // IT w Edukacji. - 2014, nr 1 s. 28-29
51. Literatura podmiotu o rodzajach gier i ich wartościach / Elżbieta Szeffler // Język Polski w Szkole IV-VI. - 2016/2017, nr 2, s. 9-25
52. Magiczne kwadraty – rozwijamy matematyczne zainteresowania dzieci / Feliksa Piechota, Emilia Szymczak // Życie Szkoły. - 2014, nr 10, s. 16-17
53. Magnesy w edukacji / Ewa Ostarek // Życie Szkoły. - 2019, nr 7, s. 33-37
54. Mamo, tato! Zagrajmy w „życie”! Renesans gier planszowych / Aleksandra Salwa // Wychowanie w Przedszkolu. - 2014, nr 1, s. 41-45
55. Mikołajek gra planszowa dla dzieci / Urszula Baran, Aneta Jóźwicka, Renata Ratajczak-Pięta, Monika Wielgosz, Renata Zychora // Biblioteka w Szkole. - 2014, nr 10, s. 24-25
56. Na słońce i na deszcz / Alina Jakubowska // Życie Szkoły. - 2014, nr 7, s. 28-30
57. Na tropie skarbu króla Midasa : podchody biblioteczne / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 10, s. 18-20
58. Nauka historii a gry planszowe / Andrzej Januszewski // Poradnik Bibliotekarza. - 2017, nr 9, s. 34-36
59. Nauka przez zabawę / Katarzyna Symeniuk // Życie Szkoły. - 2019, nr 2, s. 42-44
60. Nowoczesna edukacja dzieci w wieku wczesnoszkolnym, czyli gry i zabawy ruchowe w nauczaniu matematyki / Magdalena Lelonek, Beata Bugajska-Jaszczołt // Edukacja Wczesnoszkolna. - 2017/2018, nr 2, s. 39-49
61. O finansach z dziećmi : gra planszowa w bibliotece / Luiza Rojek // Poradnik Bibliotekarza. - 2018, nr 5, s. 36-37
62. Od czytania nie da się uciec... Matematyczny escapee room / Jadwiga Jurczyk- Motyl // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, s. 21-23
63. Od puzzli do programowania / Marcin Paks // TIK w Edukacji. - 2017, nr 1, s. 26-27
64. Ortografia w ruchu i zabawie / Marta Mytko // Życie Szkoły. - 2014, nr 9, s. 16-18
65. Ortomemo : gra ortograficzna / Urszula Ferdynus // Biblioteka w Szkole. - 2013, nr 5, s. 8
66. Pobawimy się w poznawanie liter / Sylwia Gallos // Życie Szkoły. - 2014, nr 1, s. 20-23
67. Pod liściem miłorzębu - pakiet materiałów edukacyjnych dla najmłodszych uczniów / Krystyna Jędrzejewska-Szmek // Biologia w Szkole. - 2014, nr 1, s. 45-47
68. Powtórka z polskiego – gra edukacyjna dla gimnazjalistów / Roman Sowa // Język Polski w Gimnazjum. - 2017/2018, nr 4, s. 66-81
69. Przygody żab-zabawy ruchowe / Piotr Winczewski // Życie Szkoły. - 2015, nr 6, s. 14-16
70. Słowa i słufka czyli jak rozwijać zdolności lingwistyczne / Joanna Hoffmann // Świetlica w Szkole. - 2017, nr 2, s. 6-7
71. Spotkanie z Panem Kleksem, czyli grywalizacja w bibliotece / Marta Małek // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 6, s. 12-14
72. Szachowa edukacja dzieci w młodszym wieku szkolnym – z doświadczeń pedagoga / Rafał Daniszewski // Życie Szkoły. - 2018, nr 5, s. 2-9



73. Szachowa edukacja przedszkolaków / Rafał Daniszewski // Wychowanie w Przedszkolu. - 2018, nr 4, s. 48-53
74. Szkolne Śródziemie : gra literacka / Aleksandra Sobańska // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 10, s. 28-30
75. Szkolny escape room / Anna Puścińska // Dyrektor Szkoły. - 2018, nr 2, s. 48-50
76. Szyfr Szekspira – biblioteczny escape room / Joanna Klechowska, Emilia Siedlarek-Kotlicka, Marcin Laskowski // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 12, s. 24-25
77. Tangramy – Logiczne zabawy matematyczne dla dzieci z klas I-III / Feliksa Piechota, Emilia Szymczak // Życie Szkoły. - 2015, nr 7, s. 12-14
78. Transfer uczenia się gry w szachy na osiągnięcia szkolne / Dawid Marszałek, Natalia Józefacka // Edukacja. - 2018, nr 1, s. 69-77
79. Trudne słówka z Joanną Olech i nie tylko : gra edukacyjna dla dzieci w wieku 8-12 lat / Danuta Brezcko, Marta Korczak // Poradnik Bibliotekarza. - 2016, nr 7/8, s. 46-47
80. Tworzymy grę planszową „Poznajemy...”, czyli jak zainteresować młodsze dzieci regionalizmem / Justyna Bździuch // Poradnik Bibliotekarza. - 2018, nr 4, s. 36-38
81. Ucieczka z biblioteki – gra typu escape room / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole - 2018, nr 7/8, s. 22-24
82. Uczenie się poprzez gry i gamifikację / Dorota Janczak // Dyrektor Szkoły. - 2015, nr 10, s. 44-47
83. Uczymy przez zabawę-miejsce zabawy w edukacji wczesnoszkolnej / Margareta Olszewska, Marzena Oterman // Życie Szkoły. - 2018, nr 11, s. 8-11
84. Wdrażanie grywalizacji w edukacji / Adam Szymczyk, Michał Jeska // TIK w Edukacji. - 2017, nr 2, s. 12-14
85. Wieczór z nauką – scenariusz anglojęzycznego escape roomu / Paulina Robak // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 7/8, dod s. 18-19
86. Witajcie w naszej bajce : szkolna gra literacka dla klas II-III / Bożena Szczepaniak // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 7/8, s. 39-41
87. Wykorzystanie gier komputerowych w dydaktyce historii / Piotr Rapiński // Wiadomości historyczne. - 2017, nr 3, s. 36-41
88. Wykorzystanie gier w edukacji / Maciej Frasunkiewicz // Dyrektor Szkoły. - 2019, nr 1, s. 40-43
89. Wykorzystanie klocek logicznych Dienesa do kształtowania pojęć matematycznych / Lidia Kołodziejaska // Wychowanie w Przedszkolu. - 2015, nr 2, s.45-47
90. Wykorzystanie świata gry Minecraft w nauczaniu / Justyna Płatek // IT w Edukacji. - 2016, nr 1, s. 22-25
91. Wykorzystanie zabawy w działaniach edukacyjnych i terapeutycznych / Aleksandra Kubala-Kulpińska // Życie Szkoły. - 2019, nr 7, s. 29-32
92. Z niepodległą gra o zwycięstwo! Historyczna potyczka dla czterech drużyn / Monika Simonjetz // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 4, s. 30-33
93. Zabawa i nauczanie przez zabawę w podstawie programowej i wybranych programach wychowania przedszkolnego / Barbara Bilewicz-Kuźnia // Edukacja Elementarna w Teorii i Praktyce. - 2015, nr 4, s. 13-34
94. Zabawy matematyczne dla klasy III / Ewa Witek // Życie Szkoły. - 2013, nr 10, s. 23
95. Zabawy wspomagające wprowadzanie liter i liczb w klasach 0-I / Sylwia Gallos // Życie Szkoły. - 2013, nr 1, s. 14-15
96. Zabawy z wierszem : minibank ćwiczeń, zabaw i gier / Ewa Wodzicka-Dondziłło // Edukacja Wczesnoszkolna. - 2018/2019, nr 1, s. 93-102
97. Zahakuj hakera! : gra miejska / Katarzyna Drogoś, Urszula Jankowska, Małgorzata Ochlust, Ewa Piątek // Biblioteka w Szkole. - 2014, nr 3, s. 14-17



Zestawienia bibliograficzne

98. Gry i zabawy w procesie dydaktycznym : zestawienie bibliograficzne w wyborze / Ewelina Czajkowska // Nowa Szkoła. - 2016, nr 3, s. 54-59
99. Grywalizacja : zestawienie bibliograficzne w wyborze z lata 2009-2017 / oprac. Antoni Woźnica // Poradnik Bibliotekarza. - 2018, nr 4, s. 39-40

Netografia

100. Edukacyjne gry dla dzieci [online] <http://grydladzieci.edu.pl/>] (dostęp 4.05.2020 r.)
101. GCompris [online] <https://gcompris.net/index-en.html> (dostęp 4.05.2020 r.)
102. Gry edukacyjne [online] <http://www.buliba.pl/gry/gry-edukacyjne.htm>] (dostęp 4.05.2020 r.)
103. Gry edukacyjne [online] <http://www.gry.pl/>] (dostęp 4.05.2020 r.)
104. Gry edukacyjne [online] <http://www.wyspagier.pl/gry-edukacyjne.html>] (dostęp 4.05.2020 r.)
105. Zabawa i nauka z wyobraźnią [online] : <http://www.bazgroszyt.pl/>] (dostęp 4.05.2020 r.)

