

Anna Płusa

Funkcjonalności aplikacji Quizizz – poradnik dla nauczycieli

I. Zakładanie konta

1. Otwieramy stronę www.quizizz.com.
2. W prawym górnym rogu wybieramy opcję języka polskiego.
3. W celu założenia konta klikamy na przycisk „zaloguj się”. Następnie w nowo otwartym okienku wybieramy „Nie masz konta? Kliknij Tutaj aby się zapisać”.
4. Zakładamy konto uzupełniając formularz: adres mailowy (wymagana weryfikacja), nazwa i hasło.
5. Wybieramy zawód: nauczyciel.
6. Uzupełniamy dane dotyczące nauczyciela: szkoła, uzupełniamy dane nowej organizacji (bez znaków specjalnych) lub wybieramy już istniejącą.

II. Omówienie funkcjonalności strony – menu górne

1. Publiczne: widoczne utworzone quizy przez innych,
2. Mój quizizz: własne testy,
3. Stwórz: zakładka do tworzenia nowych testów,
4. Moje raporty: historia wykorzystania testów,
5. Moje memy: zakładka do tworzenia memów (grafiki do pytań, istnieje możliwość dodania własnych zdjęć i komentarzy).
6. Join a game: zakładka dla odpowiadających (lub strona www.quizizz.com/join)
7. Profil i ustawienia.

III. Tworzenie własnego testu

1. Dodajemy pytania (można wzbogacić je grafikami zapisanymi na dysku).
2. Po dodaniu pytań i odpowiedzi klikamy „Zakończ”.
3. Wybieramy poziom trudności: „grade” oraz przedmiot i tagi.
4. Wybieramy „Zakończ i stwórz test”.
5. Klikamy „Ukończ edycję” aby zakończyć tworzenie testu.

IV. Pozostałe funkcjonalności testu

1. Graj na żywo: możliwość udostępnienia testu uczniom.
2. Zadanie domowe: możliwość ustawienia terminu wykonania i spersonalizowania testu.
3. Po kliknięciu „Kontynuuj” pojawia się instrukcja dla ucznia dotycząca wykonania testu:

1. Otwórz <https://join.quizizz.com> w przeglądarce

2. Wprowadź 6-cio cyfrowy kod gry np. 572306 , i kliknij "Kontynuuj"

3. Wprowadź swoje imię i kliknij "Dołącz do Gry!"

4. Po otrzymaniu awatara kliknij "Rozpocznij Grę ". Kliknij, aby rozpocząć!