

Technologie informacyjno-komunikacyjne w edukacji

Zestawienie bibliograficzne w wyborze za lata 2017-2022
sporządzone w oparciu o zbiory
Publicznej Biblioteki Pedagogicznej RODN „WOM” w Częstochowie i jej filii
oraz netografia w wyborze 2021-2022.

Książki:

1. Bezpieczeństwo urządzeń mobilnych : receptury / Prashant Verma, Akshay Dixit ; [tłumaczenie Andrzej Watrak]. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright 2017.
2. Edukacja - relacja - zabawa : wieloaspektowość internetu w wymiarze bezpieczeństwa dzieci i młodzieży : obszary : internet - konteksty społeczne i prawne ; internet - wybrane aspekty ochrony dzieci i młodzieży / redakcja naukowa Agnieszka Wrońska, Rafał Lew Starowicz, Anna Rywczyńska. - Warszawa : Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji, 2019.
3. Edukacja - relacja - zabawa : wieloaspektowość internetu w wymiarze bezpieczeństwa dzieci i młodzieży : obszary : internet - konteksty społeczne i prawne, internet - wybrane aspekty ochrony dzieci i młodzieży / redakcja naukowa Agnieszka Wrońska, Rafał Lew-Starowicz, Anna Rywczyńska ; [współpraca: Agnieszka Rybińska]. - Dodruk wydania 2019. - Warszawa : Wydawnictwo FRSE, 2020.
4. Edukacja w cyfrowym świecie : edukacja 4.0 / Danuta Morańska, Marta Ciesielka, Mariusz Z. Jędrzejko. - Toruń : Akapit Wydawnictwo Edukacyjne, 2020.
5. Jak nie zgubić dziecka w sieci? / Zyta Czechowska, Mikołaj Marcela. - Wydanie I. - Warszawa : Muza, 2021.
6. Jak uczyć (się) zdalnie? : podręcznik dla nauczycieli, uczniów i przedsiębiorców wraz z opisem funkcjonalności platform i innych narzędzi e-learningu nie tylko na czas pandemii COVID-19 / Jacek Woźniak, Marcin Staruch, Michał Jurek, Wioletta Wereda, Piotr Zaskórski. - Wydanie I. - Warszawa : CeDeWu, 2020.
7. Mistrz i uczeń w cyberprzestrzeni / pod redakcją Macieja Tanasia i Sylwii Galanciak. - Kraków : Oficyna Wydawnicza "Impuls", 2018.
8. Q edukacji cyfrowej / Marlena Plebańska, Aleksandra Szyller, Małgorzata Sieńczewska. - Wydanie pierwsze. - Warszawa : Difin, 2020.
9. Rodzic, dziecko, nauczyciel w przestrzeni wirtualnej / pod redakcją Józefa Bednarka i Anny Andrzejewskiej. - Kraków : Oficyna Wydawnicza "Impuls", 2018.

Artykuły z czasopism:

1. Aplikacje (prawie) filmowe w bibliotece : Animoto, Slajdzik, Dvolver / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka - Centrum Informacji. - 2017, nr 2, s. 14-17
2. Aplikacje internetowe przydatne w pracy nauczyciela [LearningApps, Educaplay, Quizlet, Kahoot!, Quizizz, Socrative, Quizalize, Flipquiz, Spiral, Plickers] / Ludmiła Pilecka // Częstochowski Biuletyn Oświatowy. - 2017, nr 4, s. 52-62



3. Aplikacje mobilne do zadań specjalnych / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska. - Mapy myśli, filmiki, gry edukacyjne // TIK w Edukacji. - 2020, nr 2, s. 22-24
4. Aplikacje na smartfony przydatne w pracy bibliotekarza : Moja Biblioteka, Collage Maker, PicsArt / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka - Centrum Informacji. - 2018, nr 4, s. 17-19
5. Aplikacje przyrodnicze, które warto zabrać ze sobą do szkoły / Mateusz Paradowski // Biblioteka - Centrum Informacji. - 2019, nr 1, s. 15-17
6. Aplikacje umożliwiające przeprowadzenie klasowego teleturnieju [Factile, Super Teachers Tools, Jeopardy Labs, Flippity Quiz Show, Baamboozle] / Ludmiła Pilecka // Częstochowski Biuletyn Oświatowy. - 2020, nr 1, s. 56-61
7. App smashing, czyli uczenie przez łączenie [Wakelet, Genially, Canva, Flipgrid] / Agnieszka Halicka // TIK w Edukacji. - 2022, nr 1, s. 43-45
8. Cyfrowi tubylcy lubią aplikacje [Padlet, FlipQuiz, LearningApps, Poster My Wall, PiZap, Festisite, Canva] / Agnieszka Łaszcznych // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 12, s. 10-13
9. Czas na własne puzzle i audiobooki w bibliotece [generator puzzli, aplikacje do nagrywania dźwięku] / Bożena Boryczka // Biblioteka - Centrum Informacji. - 2019, nr 1, s. 12-14
10. Czy dzieci powinny korzystać z nowych technologii? / Wojciech Jasiński. - Poglądy Manfreda Spitzera na nowe technologie i media // Remedium. - 2020, nr 6, s. 5-7
11. Dialog dziecka z cyfrowymi technologiami - z doświadczeń przedszkoli w Reggio Emilia / Joanna Ludwiczak, Aleksandra Maj // Edukacja Elementarna w Teorii i Praktyce. - 2020, nr 1, s. 39-59
12. Gandalf nowych technologii / Aleksandra Ogródnik. - Światowy Dzień Czytania Tolkiena z TIK (robot Photon, aplikacja Pixton, okulary Oculus Quest) w Filii nr 2 MBP w Piekarach Śląskich // Biblioteka Publiczna. - 2022, nr 6, s. 8-10
13. Jak rozwijać kreatywność uczniów, wykorzystując nowoczesne technologie w edukacji? / Aleksandra Kubala-Kulpińska // Polonistyka. - 2021, nr 5, s. 24-25
14. Jak rozwijać kreatywność uczniów, wykorzystując nowoczesne technologie w edukacji? / Aleksandra Kubala-Kulpińska // Głos Pedagogiczny. - 2021, nr 6, s. 35-36
15. Metody i techniki wykorzystywane do rozwijania twórczego potencjału uczniów / Aleksandra Kubala-Kulpińska // Polonistyka. - 2021, nr 5, s. 26-28
16. Możliwości wspierania edukacji domowej nowoczesnymi technologiami informacyjno-komunikacyjnymi / Renata Królikiewicz, Irena Pulak // Edukacja Elementarna w Teorii i Praktyce. - 2020, nr 1, s. 23-38
17. Nastolatki przed ekranem i monitorem : wyniki badań HBSC 2018 / Barbara Woynarowska, Joanna Mazur // Remedium. - 2020, nr 6, s. 2-4
18. Nauka w epoce cyfrowej [konektywizm] / Justyna Kapuścińska-Kozakiewicz // Życie Szkoły. - 2022, nr 6, s. 27-30
19. Nowe technologie - zagrożenie dla języka czy pole do jego rozwoju? : relacja z V uroczystego kongresu polonistów i bibliotekarzy / Roksana Czeszejko-Sochacka // Polonistyka. - 2020, nr 1, s. 6-7
20. Nowe technologie a funkcjonowanie osób z niepełnosprawnością w społeczeństwie / Ewelina Młynarczyk-Karabin // Kwartalnik Pedagogiczny. - 2019, nr 3, s. 239-251



21. Nowe technologie jako substytut bliskości : problematyka korzystania ze smartfonów w perspektywie analizy transakcyjnej / Zbigniew Wieczorek // Problemy Opiekuńczo-Wychowawcze. - 2018, nr 8, s. 35-41
22. Nowe technologie na lekcjach matematyki [Geogebra, LearningApps, Desmos, Kahoot, Quizizz, Blendspace, Padlet] / Hanna Basaj // Meritum. - 2018, nr 4, s. 18-29
23. Nowe technologie sprzymierzeńcem nauczyciela języka polskiego : szkoła otwarta na innowacje cyfrowe / Anna Podemska-Kałuża // Życie Szkoły. - 2017, nr 7, s. 15-20
24. Nowe technologie w bibliotece w czasach pandemii / Marta Kostecka. - Wnioski z ankiety // Biblioteka Publiczna. - 2021, nr 1, s. 14-16
25. Nowe technologie w edukacji - wyzwania dla nauczycieli w perspektywie analizy transakcyjnej / Anna Pierzchała // Problemy Opiekuńczo-Wychowawcze. - 2018, nr 8, s. 19-26
26. Nowe technologie w świecie przedszkolaka / Monika Sobkowiak // Przedszkole. - 2019, nr 5, s. 56-59
27. Nowe technologie, nowe treści i przestrzenie do nauki [edukacja STEAM] / Małgorzata Zajączkowska. - Projekt ATELIER // Meritum. - 2018, nr 4, s. 38-43
28. Nowoczesne technologie w edukacji przedszkolnej / Krzysztof Jaworski ; rozm. Eryk Chilmon // TIK w Edukacji. - 2017, nr 4, s. 50-53
29. Nowoczesne technologie w kształceniu wyższym osób z niepełnosprawnością / Paweł Borowiecki // Remedium. - 2018, nr 6, s. 11-13
30. Nowoczesne technologie w opiece nad osobami starszymi - na przykładzie Polski i Niemiec / Anna Kanios. - Teleopieka // Praca Socjalna. - 2019, nr 6, s. 33-43
31. Nowoczesne technologie w pracy z przedszkolakami. Cz. 1 / Małgorzata Celuch, Tomasz Hoffmann // Przedszkole. - 2020, nr 4, s. 56-59
32. Nowoczesne technologie w świecie edukacji : jak wprowadzić, korzystać i... pamiętać o rozwoju ucznia? / Kamila Olga Rejszel-Stępień // Życie Szkoły. - 2019, nr 2, s. 50-53
33. Partycypacja mediów cyfrowych w szkole w opinii młodych dorosłych z pokolenia sieci - perspektywa konfliktu czy rozwoju? / Katarzyna Borawska-Kalbarczyk. - Wykorzystanie technologii cyfrowych w szkole średniej // Kultura i Edukacja. - 2019, nr 3, s. 197-216
34. Pomysły na nowatorskie zajęcia : innowacyjne i kreatywne zastosowanie zasobów cyfrowych w edukacji / Anna Salamon-Mięciel // Głos Nauczycielski. - 2022, nr 20, s. 14
35. Poznajemy Mazowsze mobilnie - wybrane aplikacje, strony, miejsca, tematy / Izabela Rudnicka // Meritum. - 2020, nr 4, s. 99-110
36. Projekty, programy i aplikacje dla szkolnych bibliotek / Agnieszka Halicka, Iwona Sygut // TIK w Edukacji. - 2017, nr 4, s. 20-23
37. Proste i bezpłatne aplikacje do nagrywania ekranu / Tomasz Mikołajczyk. - Screencasty // TIK w Edukacji. - 2020, nr 2, s. 58-59
38. Samokształcenie i technologie informacyjne - zmienność form i trudność klasyfikacji / Sergo Kuruliszwili. - E-learning incydentalny // Edukacja Ustawiczna Dorosłych. - 2019, nr 1, s. 39-50
39. SELFIE dla szkół - narzędzie ewaluacji wdrożenia technologii cyfrowych w szkołach / Justyna Wiśniewska, Maria Trzcińska-Król. - Europejskie ramy dla organizacji edukacyjnych kompetentnych cyfrowo // Edukacja Ustawiczna Dorosłych. - 2021, nr 2, s. 151-164



40. Sztuka na wyciągnięcie ręki [aplikacje przybliżające sztukę] / Oktawia Gorzeńska // TIK w Edukacji. - 2017, nr 6, s. 52-53
41. Światłem ekranu w mrok epidemii, czyli zaaplikujmy sobie aplikacje [Flipgrid, Quizlet, Baamboozle, Quizizz, Genially, Wordwall] / Bartłomiej Janicki // Wiadomości Historyczne. - 2021, nr 3, s. 17-20
42. Technologia informatyczna w edukacji stacjonarnej i zdalnej / Justyna Kapuścińska-Kozakiewicz // Polonistyka. - 2021, nr 5, s. 20-23
43. Technologie AR i VR w szkole / Maciej Danieluk // Sygnał. - 2019, nr 5, s. 52-55
44. Technologie AR i VR w szkole / Maciej Danieluk // Sygnał. - 2019, nr 5, s. 52-55
45. Technologie cyfrowe w szkołach, czyli polska edukacja w dobie cyfryzacji : dyskurs uczniowski a dyskurs nauczycielski / Marlena Plebańska, Małgorzata Sieńczewska, Aleksandra Szyller // Edukacja i Dialog. - 2017, nr 11/12, s. 61-72
46. Technologie cyfrowe w szkołach, czyli polska edukacja w dobie cyfryzacji : dyskurs uczniowski a dyskurs nauczycielski / Marlena Plebańska, Małgorzata Sieńczewska, Aleksandra Szyller // Edukacja i Dialog. - 2017, nr 11/12, s. 61-72
47. Technologie informacyjno-komunikacyjne w nauczaniu języka polskiego [Multibook, Glogster, Storybird, Story jumper, Quizizz] / Justyna Milejska-Cień. - Zawiera konspekt lekcji: Z wizytą na Olimpie - poznamy greckich bogów // Częstochowski Biuletyn Oświatowy. - 2020, nr 3/4, s. 54-57
48. Technologie VR i AR w edukacji / Maciej Danieluk. - Zawiera przegląd aplikacji wykorzystujących AR i VR // Szkoła. - 2020, nr 2, s. 54-56
49. Technologie w nauczaniu? Niedoskonałe, ale przyzwoicie wiarygodne! / Waldemar Martyniuk ; rozm. Bartosz Brzoza // Języki Obce w Szkole. - 2021, nr 3, s. 131-133
50. The expectations of primary, high school and university students towards ICT education / Sergo Kuruliszwili // Edukacja Ustawiczna Dorosłych. - 2020, nr 3, s. 43-56
51. TIK a edukacja spersonalizowana / Dorota Janczak // Dyrektor Szkoły. - 2018, nr 6, s. 48-51
52. Uczyć na miarę naszych czasów : nowe technologie na lekcjach języka obcego w nauczaniu początkowym / Jakub Adamczewski // Edukacja Elementarna w Teorii i Praktyce. - 2020, nr 1, s. 79-91
53. W jaki sposób współczesne technologie mogą wspierać nauczycieli biologii nauczanej dwujęzycznie? / Renata Sidoruk-Sołoduha // Meritum. - 2018, nr 4, s. 89-98
54. Warsztat nauczyciela w czasach wyzwań / Witold Kołodziejczyk // Meritum. - 2020, nr 2, s. 5-14
55. Wpływ czynników technologiczno-informacyjnych na efektywność kształcenia w Polsce / Michał Hnatiuk // Edukacja. - 2019, nr 4, s. 91-104
56. Wybrane aplikacje do nauki matematyki [Polypad, Visnos, Didax i in.] / Agnieszka Ogiełto // TIK w Edukacji. - 2022, nr 1, s. 40-42
57. Zaprzyjaźnić się z chatbotem : program edukacyjny "Przyszłość jest dziś" - scenariusze lekcji / Katarzyna Lang // Głos Nauczycielski. - 2022, nr 15/16, s. 18



Netografia:

1. Aplikacja mobilna Kahoot!, która na całym świecie czyni naukę niesamowitą, startuje w Polsce [online]
<https://edupolis.pl/aplikacja-mobilna-kahoot-ktora-na-calym-swiecie-czyni-nauke-niesamowita-startuje-w-polsce/>
2. Aplikacje [online] <https://otwartelekcje.pl/aplikacje/>
3. Aplikacje i gry w edukacji ekologicznej i turystyce [online]
<https://goodgames.pl/aktualnosci/aplikacje-i-gry-w-edukacji-ekologicznej-i-turystyce>
4. Aplikacje mobilne, które każdy nauczyciel powinien znać [online]
<https://mws.pl/inspiracja/aplikacje-mobilne-ktore-kazdy-nauczyciel-powinien-znac/>
5. Edukacyjne aplikacje [online] <https://www.superbelfrzy.edu.pl/tag/edukacyjne-aplikacje/>
6. Edukacyjne gry mobilne – czym są? Najlepsze gry mobilne [online]
<https://e-pasje.pl/edukacyjne-gry-mobilne-czym-sa-najlepsze-gry-mobilne/>
7. <https://rynekinformacji.pl/5-narzedzi-do-wykorzystania-przez-nauczycieli/>
8. Najlepsze darmowe aplikacje do nauki, które przydadzą się w szkole. 7 programów mobilnych dla uczniów. Ułatwiają i wspomagają naukę [online]
<https://gra.pl/najlepsze-darmowe-aplikacje-do-nauki-ktore-przydadza-sie-w-szkole-7-programow-mobilnych-dla-uczniow-ulatwiaja-i-wspomagaja-nauke/ar/c12-16803565>
9. Nauka poprzez zabawę, czyli 5 narzędzi do wykorzystania przez nauczycieli [online]
10. Nowe technologie w edukacji vs. nowe uczenie (się) z wykorzystaniem technologii [online]
<https://www.nowaera.pl/eduone/nowe-technologie-w-edukacji-vs-nowe-uczenie-sie-z-wykorzystaniem-technologie/>
11. Nowoczesne technologie w nauczaniu [online]
<https://biuroprasowe.orange.pl/blog/nauczanie-w-zmianie/>
12. Przydatne aplikacje dla nauczycieli [online]
<https://mobileclick.pl/przydatne-aplikacje-dla-nauczycieli/>
13. Rola aplikacji dydaktycznych w nauczaniu zdalnym [online]
<https://www.e-mentor.edu.pl/arttykul/index/numer/88/id/1500>
14. Rola nowoczesnych technologii w edukacji [online]
<https://buki.org.pl/news/nowoczesne-technologie/>
15. Technologia w edukacji – na cyfrowym zakręcie [online]
<https://www.nowaera.pl/dla-rodzica/strona-glowna/okiem-eksperta/technologie-w-edukacji-na-cyfrowym-zakrecie>
16. Wykorzystanie nowych technologii w edukacji [online]
<https://www.zycieszkoły.com.pl/arttykul/wykorzystanie-nowych-technologie-w-edukacji>

